

JEU
des
7
familles
des
animaux
de ferme

PMAF



Compassion In World Farming
France



Découpez les six cartes
ci-contre afin de former la
famille « Vache ».



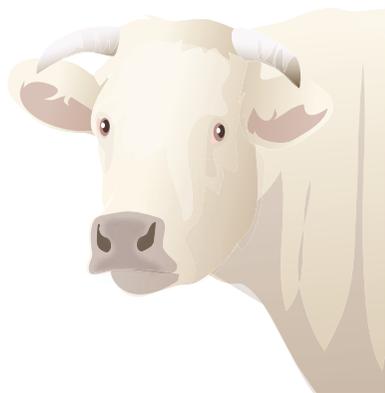
Vache



Vache



Vache



Vache



Vache



Vache

JEU
des
7
familles
des
animaux
de ferme

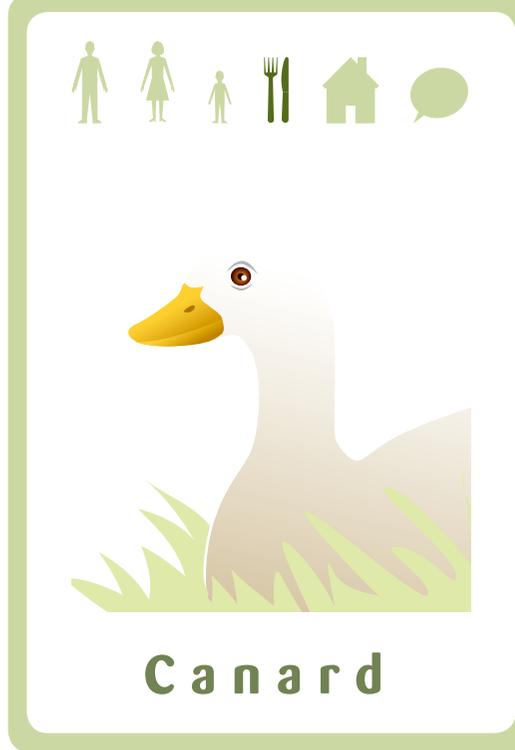
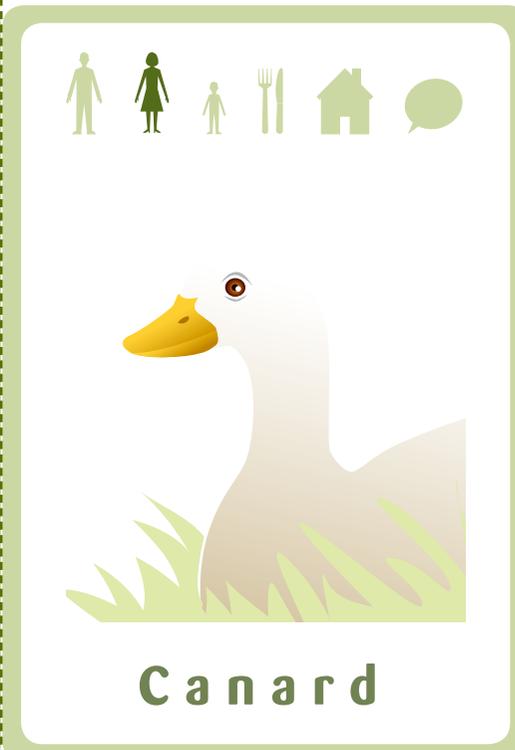
PMAF



Compassion In World Farming
France

Découpez les six cartes
ci-contre afin de former la
famille « Canard ».

JEU
des
7
familles
des
animaux
de ferme



Découpez les six cartes
ci-contre afin de former la
famille « Cheval ».

JEU
des
7
des
animaux
de ferme

PMAF



Compassion In World Farming
France



Cheval



Cheval



Cheval



Cheval



Cheval



Cheval



Découpez les six cartes
ci-contre afin de former la
famille « Cochon ».

JEU
des
7
des
animaux
de ferme

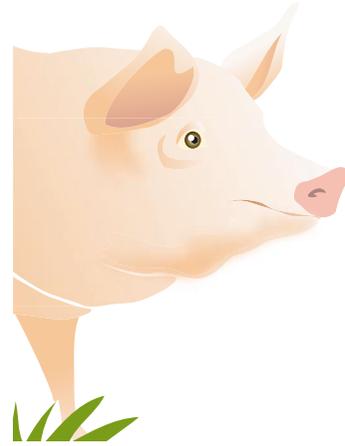
PMAF



Compassion In World Farming
France



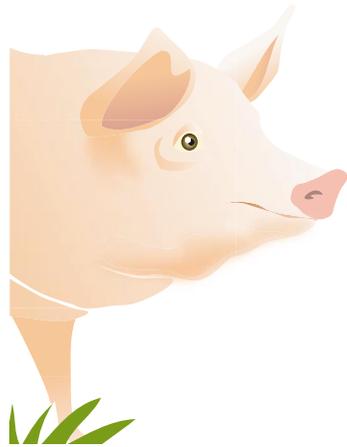
Cochon



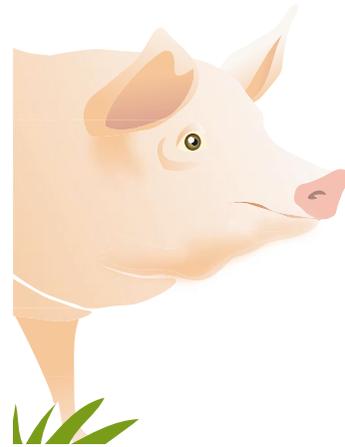
Cochon



Cochon



Cochon



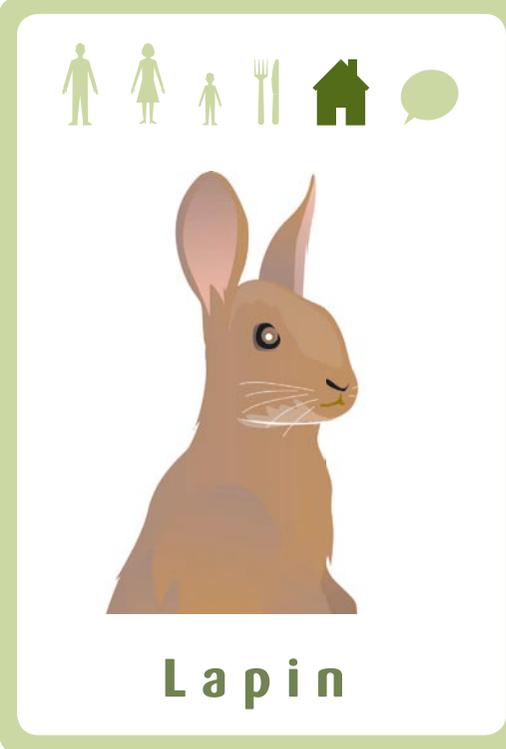
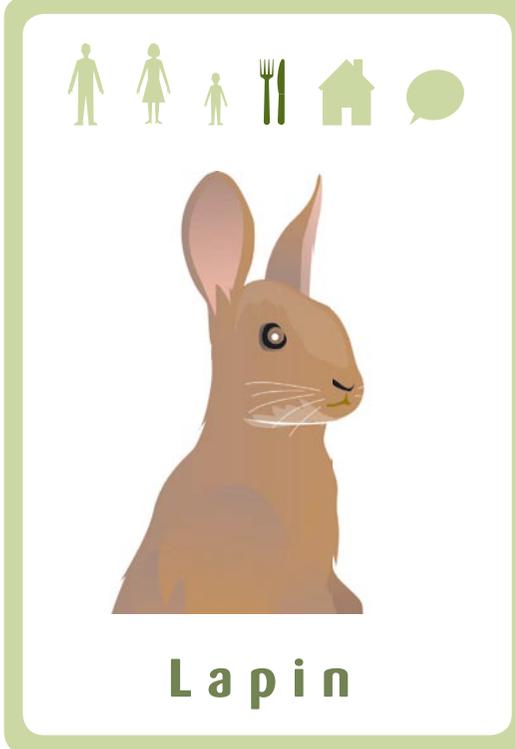
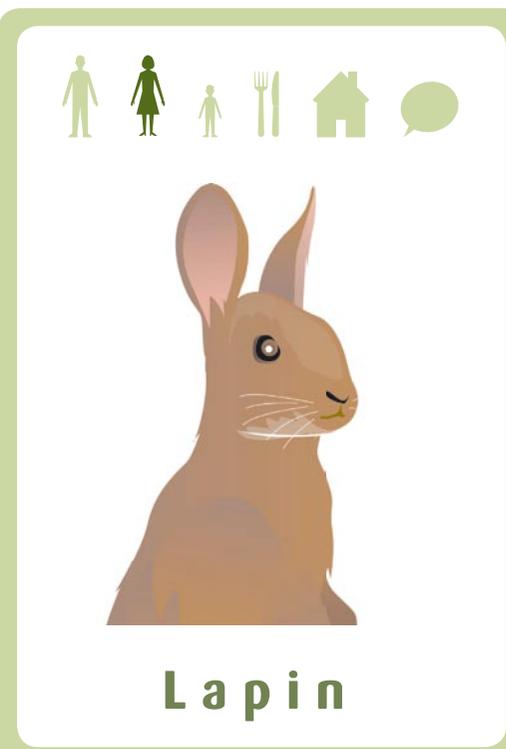
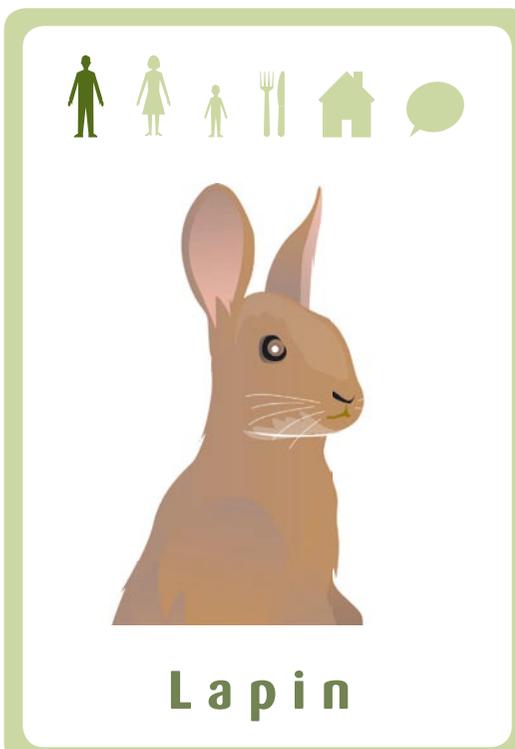
Cochon



Cochon



Découpez les six cartes
ci-contre afin de former la
famille « Lapin ».



JEU
des
7
des
animaux
de ferme



Découpez les six cartes
ci-contre afin de former la
famille « Mouton ».

JEU
des
7
des
animaux
de ferme

PMAF



Compassion In World Farming
France



Mouton



Mouton



Mouton



Mouton



Mouton



Mouton



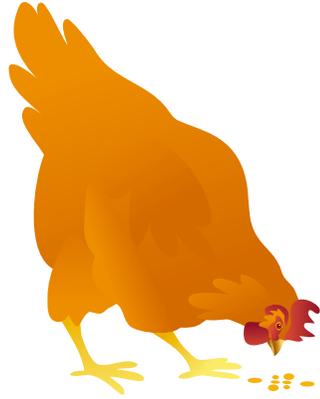
Découpez les six cartes
ci-contre afin de former la
famille « Poule ».

JEU
des
7
des
animaux
de ferme

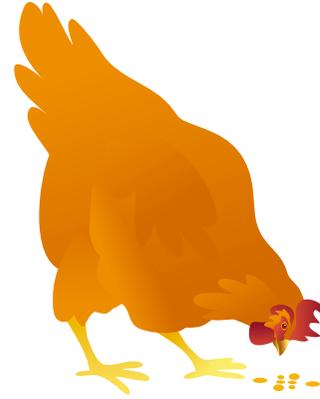
PMAF



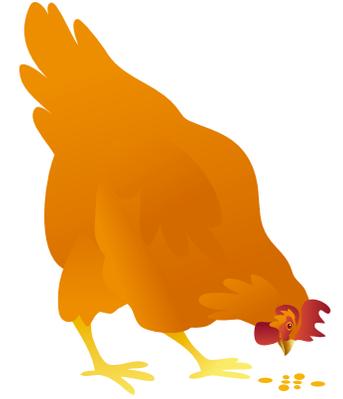
Compassion In World Farming
France



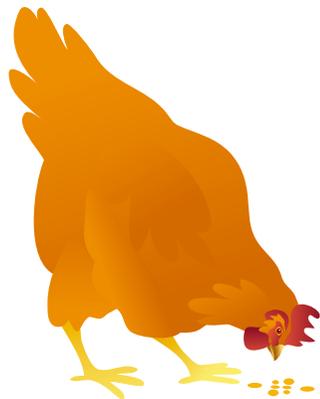
Poule



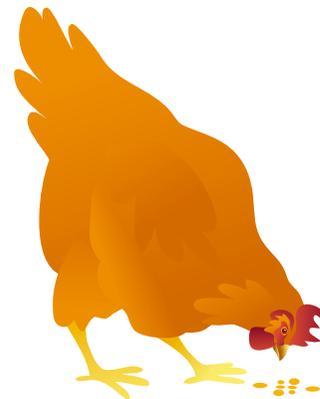
Poule



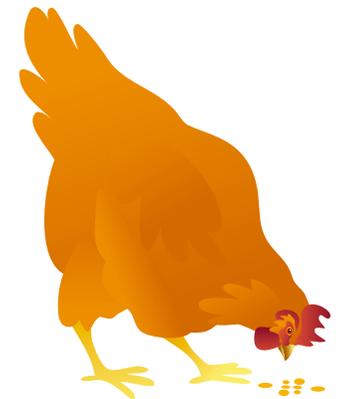
Poule



Poule



Poule



Poule



Découpez les six cartes
ci-contre afin d'obtenir les
3 jokers.

JEU
des
7
familles
des
animaux
de ferme



Coup de fil à un ami



Joker 1

Le 50-50



Joker 2

L'avis
du public



Joker 3

Coup de fil à un ami



Joker 1

Le 50-50



Joker 2

L'avis
du public



Joker 3

Découpez les six cartes
ci-contre afin d'obtenir les
3 jokers.

JEU
des
7
familles
des
animaux
de ferme

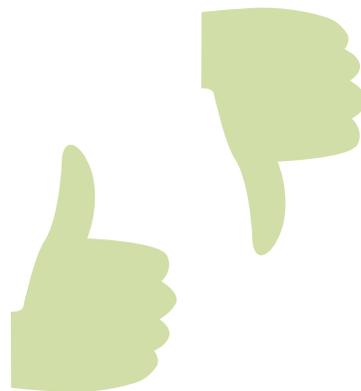


Coup de fil à un ami



Joker 1

Le 50-50



Joker 2

L'avis
du public



Joker 3

Coup de fil à un ami



Joker 1

Le 50-50



Joker 2

L'avis
du public



Joker 3

Découpez les six cartes
ci-contre afin d'obtenir les
3 jokers.

JEU
des
7
familles
des
animaux
de ferme



Coup de fil à un ami



Joker 1

Le 50-50



Joker 2

L'avis
du public



Joker 3

Coup de fil à un ami



Joker 1

Le 50-50



Joker 2

L'avis
du public



Joker 3

Mode d'emploi du **JEU DES 7 FAMILLES DES ANIMAUX DE MA FERME**, pour une utilisation en classe :

Le jeu se compose de 47 cartes, réparties en 7 familles : canard, cheval, cochon, lapin, mouton, poule, vache. Il vise à acquérir et pratiquer le vocabulaire des animaux de la ferme.

Chaque famille d'animaux est composée de 6 cartes illustrées par un symbole (en noir) : le père, la mère, le petit, l'alimentation, l'habitat, le cri.

Nombre de joueurs : idéalement 4 à 6 joueurs (créer des équipes si besoin, en utilisant plusieurs jeux)

Durée d'une partie : de 20 à 30 minutes

S'inspirant du traditionnel jeu des 7 familles, ce jeu se joue toutefois selon des règles quelques peu différentes :

1. Distribuer 4 à 5 cartes à chaque joueur, et déposer les cartes restantes au centre. Elles constituent la « pioche ».
2. Chacun son tour, chaque joueur essaye de composer des familles en réclamant les cartes qui lui manquent auprès des autres joueurs. En cas de succès, il rejoue. En cas d'échec, il « pioche » et passe son tour. (Il rejoue s'il pioche la carte demandée)
3. Lorsqu'un joueur a réuni une famille, ses ennemis ne font que commencer : son équipe ne marque le point que si elle parvient à nommer les 6 cartes, et à répondre aux questions posées par l'animal :
Comment s'appelle le père de cet animal, sa mère, son petit ? Que mange-t-il ? Où habite-t-il ? Comment s'appelle son cri ?
(voir les réponses page suivante)
4. Pour lui venir en aide, chaque équipe dispose de 3 jokers, qu'elle peut utiliser à tout moment :
 - le **coup de fil à un ami** : elle peut demander la réponse à un camarade de classe de son choix.
 - le **50-50** : elle a le choix entre 2 réponses possibles données par l'enseignant, dont une seule est correcte
 - l'**avis du public** : elle demande l'avis du reste de la classe.

Au fur et à mesure des réponses, l'enseignant pourra compléter au tableau une grille de vocabulaire des animaux de la ferme.

Lorsqu'une équipe a réuni une famille et nommé ses 6 cartes, les joueurs des autres équipes peuvent se séparer des cartes de cette famille, dont le vocabulaire vient d'être annoncé.

Ces règles du jeu sont décrites à titre indicatif. Toutes variantes à ces règles sont acceptées et ... encouragées !

JEU des 7 familles des animaux de ferme



JEU
des
7
familles
des
animaux
de ferme



RÉPONSES ACCEPTÉES

| | Cheval | Vache | Mouton | Cochon | Poule | Canard | Lapins |
|--|-------------------------------|-----------------------------|-----------------------------|---|----------------------------------|---------------------------------------|-----------------------------------|
| | Cheval / Etalon | Bœuf – Taureau ... | Bélier | Porc - Verrat | Coq | Canard | Lapin |
| | Jument | Vache | Brebis | Truie | Poule | Cane | Lapine |
| | Poulain | Veau | Agneau | Porcelet – Goret - Nourrain | Poussin | Caneton | Lapereau |
| | Avoine – Herbe - Herbivore | Herbe – Foin - Herbivore | Herbe – Foin - Herbivore | Céréales – légumes – déchets alimen- taires- Omnivore | Céréales – Grains - Granivore | Céréales - Végétation aquatique | Herbe – Légumes – Herbivore .. |
| | Ecurie | Etable | Bergerie | Porcherie | Poulailler | Mare – Rivière – Cage | Clapier – Cage – Terrier |
| | Hennissement | Meuglement | Bèlement | Grognement | Caquètement | Cancanne- ment | Glapisement - Couinement |